# Arithmétique réelle exacte certifiée, co-induction et base arbitraire

Nicolas Julien

INRIA Sophia-Antipolis, projet Marelle

JFLA 2007

## Plan

- Motivations
- Représentations des réels
- Algorithmes de calcul
- 4 Formalisation et vérification formelle
- 6 Résultats
- 6 Perspectives

#### Utilisation usuelle des réels

## Nombres flottants (norme IEEE 754)

- ► Calculs efficaces
- ► Représentation compacte



#### Utilisation usuelle des réels

#### Nombres flottants (norme IEEE 754)

- Calculs efficaces
- Représentation compacte

#### Mais

- ► En fait un sous-ensemble fini de □
- Problèmes d'arrondis
- Pertes de propriétés sur les réels



#### Motivations

#### Arithmétique réelle exacte

► Calcul à précision arbitraire

#### Preuve formelle

- ► Garantir l'exactitude des calculs
- ► Calculer et raisonner sur nos nombres

#### Base arbitraire

- ► Généraliser la bibliothèque en base 2 de Bertot
- Utiliser les entiers machines



- ▶ Un réel r de [-1,1] en base  $\beta$
- Une séquence infinie s de chiffres signés de la base  $\beta$



- ▶ Un réel r de [-1, 1] en base  $\beta$
- $\blacktriangleright$  Une séquence infinie s de chiffres signés de la base  $\beta$

▶ avec  $-\beta < d_i < \beta$ 



- ▶ Un réel r de [-1,1] en base  $\beta$
- lacktriangle Une séquence infinie s de chiffres signés de la base eta

- ▶ avec  $-\beta < d_i < \beta$
- ► En base 10,  $\frac{1}{3}$  : 33333333 . . .

- ▶ Un réel r de [-1,1] en base  $\beta$
- lacktriangle Une séquence infinie s de chiffres signés de la base eta

- ▶ avec  $-\beta < d_i < \beta$
- ► En base 10,  $\frac{1}{3}$ : 33333333...
- lacksquare On note que  $[d1::s]_eta=rac{d1+[s]_eta}{eta}$

- ▶ Un réel r de [-1,1] en base  $\beta$
- ightharpoonup Une séquence infinie s de chiffres signés de la base eta

- ▶ avec  $-\beta < d_i < \beta$
- ► En base 10,  $\frac{1}{3}$ : 33333333...
- lacksquare On note que  $[d1::s]_eta=rac{d1+[s]_eta}{eta}$
- On ajoute un exposant pour représenter l'ensemble des réels
- $[(s,e)]_{\beta} = \beta^{e}[s]_{\beta}$

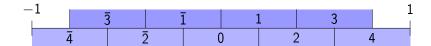


- ► Relativement proche des ordinateurs
- Ne nécessite pas beaucoup de théories mathématiques



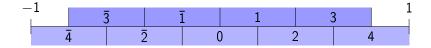
Nicolas Julien

- ► Relativement proche des ordinateurs
- ▶ Ne nécessite pas beaucoup de théories mathématiques
- ► Représentation redondante





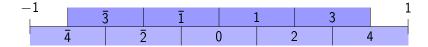
- Relativement proche des ordinateurs
- ▶ Ne nécessite pas beaucoup de théories mathématiques
- Représentation redondante



- lackbox Connaître un encadrement de taille  $rac{1}{eta}\Rightarrow$  connaître un premier chiffre possible
- ► Production de chiffres 1 à 1



- Relativement proche des ordinateurs
- Ne nécessite pas beaucoup de théories mathématiques
- Représentation redondante



- lackbox Connaître un encadrement de taille  $rac{1}{eta}\Rightarrow$  connaître un premier chiffre possible
- Production de chiffres 1 à 1
- ► Mais comparaison pas décidable



ightharpoonup Image de l'addition : [-2,2] : pas toujours représentable



- ▶ Image de l'addition : [-2,2] : pas toujours représentable
- ► Calcul de  $\frac{x+y+r}{\beta}$ ,  $r \in [-\beta+2, \beta-2]$



- ▶ Image de l'addition : [-2,2] : pas toujours représentable
- ► Calcul de  $\frac{x+y+r}{\beta}$ ,  $r \in [-\beta+2, \beta-2]$
- ▶ On calcule le premier chiffre de x et de y

$$\frac{x_1+x'}{\beta} + \frac{y_1+y'}{\beta} + r = \frac{x_1+y_1}{\beta} + r + \frac{x'+y'}{\beta}$$

- ▶ Image de l'addition : [-2,2] : pas toujours représentable
- ▶ Calcul de  $\frac{x+y+r}{\beta}$ ,  $r \in [-\beta+2, \beta-2]$
- ▶ On calcule le premier chiffre de x et de y

$$\frac{\frac{x_1+x'}{\beta} + \frac{y_1+y'}{\beta} + r}{\beta} = \frac{\frac{x_1+y_1}{\beta} + r + \frac{x'+y'}{\beta}}{\beta}$$

▶ On calcule  $q \in \{-1,0,1\}, r' \in \{-\beta+2,\dots,\beta+2\}$  $x1+x2=q \times \beta+r'$ 

- ▶ Image de l'addition : [-2,2] : pas toujours représentable
- ► Calcul de  $\frac{x+y+r}{\beta}$ ,  $r \in [-\beta+2, \beta-2]$
- On calcule le premier chiffre de x et de y

$$\frac{\frac{x_1+x'}{\beta} + \frac{y_1+y'}{\beta} + r}{\beta} = \frac{\frac{x_1+y_1}{\beta} + r + \frac{x'+y'}{\beta}}{\beta}$$

- ▶ On calcule  $q \in \{-1,0,1\}, r' \in \{-\beta+2,\ldots,\beta+2\}$  $x1+x2=q \times \beta+r'$
- ▶ On peut retourner (q+r) ::  $\frac{x'+y'+r'}{\beta}$



## Calcul de séries entières convergentes

 Idée : séparer la série en une partie représentative et une partie négligeable

$$\sum_{i=0}^{\infty} a_i = \sum_{i=0}^{n} a_i + \sum_{i=n+1}^{\infty} a_i, \qquad |\sum_{i=n+1}^{\infty} a_i| \le \frac{\beta - 2}{2\beta^2}$$



## Calcul de séries entières convergentes

▶ Idée : séparer la série en une partie représentative et une partie négligeable

$$\sum_{i=0}^{\infty} a_i = \sum_{i=0}^{n} a_i + \sum_{i=n+1}^{\infty} a_i, \qquad |\sum_{i=n+1}^{\infty} a_i| \le \frac{\beta - 2}{2\beta^2}$$

▶ Si on calcule les deux premiers chiffres de  $\sum_{i=0}^{n} a_i$  alors on a un encadrement de taille  $\frac{1}{\beta}$  du total

# Calcul de séries entières convergentes

 Idée : séparer la série en une partie représentative et une partie négligeable

$$\sum_{i=0}^{\infty} a_i = \sum_{i=0}^{n} a_i + \sum_{i=n+1}^{\infty} a_i, \qquad |\sum_{i=n+1}^{\infty} a_i| \le \frac{\beta - 2}{2\beta^2}$$

- Si on calcule les deux premiers chiffres de  $\sum_{i=0}^{n} a_i$  alors on a un encadrement de taille  $\frac{1}{\beta}$  du total
- ➤ On peut alors produire le premier chiffre indépendamment de la série par la fonction make\_digit

## Exemple de séries calculées

- ► Multiplication :  $x \times y = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{x_i \times y}{\beta^i}$
- ► Constante d'Euler :  $e 2 = \sum_{i=2}^{\infty} \frac{1}{i!}$
- $\frac{\pi}{4} = \arctan \frac{1}{2} + \arctan \frac{1}{3}, \quad \arctan \frac{1}{n} = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{(-1)^i \frac{1}{n^{2i+1}}}{2i+1}$

## Co-induction en Coq

Définition de type d'objets infinis

```
CoInductive stream (A: Set) := Cons : A \rightarrow stream A \rightarrow stream A.
```



## Co-induction en Coq

Définition de type d'objets infinis

```
CoInductive stream (A: Set) := Cons : A \rightarrow stream A \rightarrow stream A.
```

- Fonctions co-récursives pour construire les objets infinis
  - Condition de garde pour empêcher les boucles infinies

```
Cofixpoint zero : stream \mathbb{Z} := Cons 0 zero.
```

## Co-induction en Coq

Définition de type d'objets infinis

```
CoInductive stream (A: Set) := Cons : A \rightarrow \text{stream } A \rightarrow \text{stream } A.
```

- Fonctions co-récursives pour construire les objets infinis
  - Condition de garde pour empêcher les boucles infinies

```
Cofixpoint zero : stream \mathbb{Z} := Cons 0 zero.
```

Prédicats co-inductifs pour décrire des propriétés infinies

```
CoInductive stream_digit_pos : Stream Z \rightarrow Prop I : \forall d s, 0 \le d \rightarrow stream_digit_pos s \rightarrow stream_digit_pos (Cons d s).
```

- ▶ Preuves infinies : preuves par co-induction
- ► Tactique cofix



► Comment certifier que l'on décrit bien du calcul sur les réels ?



- ► Comment certifier que l'on décrit bien du calcul sur les réels ?
  - Montrer que les opérations satisfont certaines propriétés



- ► Comment certifier que l'on décrit bien du calcul sur les réels ?
  - Montrer que les opérations satisfont certaines propriétés
  - Relier notre représentation à une définition existante



- ► Comment certifier que l'on décrit bien du calcul sur les réels ?
  - Montrer que les opérations satisfont certaines propriétés
  - Relier notre représentation à une définition existante
- ▶ On va se servir de la définition axiomatique des réels de Coq



- Comment certifier que l'on décrit bien du calcul sur les réels ?
  - Montrer que les opérations satisfont certaines propriétés
  - Relier notre représentation à une définition existante
- On va se servir de la définition axiomatique des réels de Coq
  - ▶ Si la séquence infinie s représente le réel r de [-1,1]
  - Et si k est un chiffre de  $\beta$
  - ► Alors la séquence k :: s constituée du chiffre k suivi de la séquence s représente  $\frac{k+r}{\beta}$

- Comment certifier que l'on décrit bien du calcul sur les réels ?
  - Montrer que les opérations satisfont certaines propriétés
  - ▶ Relier notre représentation à une définition existante
- On va se servir de la définition axiomatique des réels de Coq
  - ▶ Si la séquence infinie s représente le réel r de [-1,1]
  - Et si k est un chiffre de  $\beta$
  - ▶ Alors la séquence k :: s constituée du chiffre k suivi de la séquence s représente  $\frac{k+r}{\beta}$

```
CoInductive represents (b : \mathbb{Z}): stream \mathbb{Z} \to \mathbb{R} \to \mathbf{Prop} := | rep : <math>\forall (s : stream \mathbb{Z}) (r : \mathbb{R}) (k : \mathbb{Z}), represents b s r \to -1 \le r \le 1 \to -b < k < b \to represents b (k::s) \frac{k+r}{b}.
```



#### Preuve de correction

 Mettre en relation le résultat d'un algorithme F avec celui de la fonction mathématique calculée f

$$s_1, \ldots, s_n \rightarrow F(s_1, \ldots, s_n)$$
 $\downarrow \qquad \qquad \downarrow$ 
 $r_1, \ldots, r_n \rightarrow f(r_1, \ldots, r_n)$ 

Exemple de l'addition

```
Theorem add_str_correct:  \forall \text{ (b r : } \mathbb{Z}) \text{ (x y: stream } \mathbb{Z}) \text{ (u v : } \mathbb{R}) \text{,}  represents b x u \rightarrow represents b y v \rightarrow  -b+2 \leq r \leq b-2 \rightarrow  represents b (add_str b x y r)  \frac{u+v+r}{b} \text{.}
```

## Complexité des preuves

- Restriction de la co-induction
  - Possibilité d'automatisation
- ► Fonctions mutuellement récursives pour les séries
  - Fonction make\_digit
- ► Formalisation de la base ⇒ nombreuses inégalités non linéaires
- Arithmétique modulaire ...

# Résultats (Théorie)

► Calcul d'une fonction f avec une précision  $\frac{1}{n}$ 

$$\frac{\lceil \log n \rceil \times T(f)}{\log \beta}$$

- $ightharpoonup \frac{\lceil \log n \rceil}{\log \beta}$  chiffres à calculer pour une précision  $\frac{1}{n}$
- ightharpoonup T(f): temps de calcul d'un chiffre pour une fonction f



## Résultats

► Calcul de  $\frac{1}{3} + \frac{1}{7}$ 

Base utilisée	LCR	2 <sup>2</sup>	28	2 <sup>16</sup>	2 <sup>32</sup>
Nombre de chiffres calculés	6400	3200	800	400	200
Temps de calcul (s)	31	6.184	0.440	0.284	0.308

## Résultats

► Calcul de  $\frac{1}{3} + \frac{1}{7}$ 

Base utilisée	LCR	2 <sup>2</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>16</sup>	2 <sup>32</sup>
Nombre de chiffres calculés	6400	3200	800	400	200
Temps de calcul (s)	31	6.184	0.440	0.284	0.308

► Calcul de  $\frac{1}{3} \times \frac{1}{7}$ 

Base utilisée	LCR	$2^{2}$	2 <sup>8</sup>	$2^{16}$	2 <sup>32</sup>
Nombre de chiffres calculés	6400	3200	800	400	200
Temps de calcul (s)	0.028	16.96	1.412	1.224	1.768

## Résultats

► Calcul de  $\frac{1}{3} + \frac{1}{7}$ 

Base utilisée	LCR	2 <sup>2</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>16</sup>	2 <sup>32</sup>
Nombre de chiffres calculés	6400	3200	800	400	200
Temps de calcul (s)	31	6.184	0.440	0.284	0.308

► Calcul de  $\frac{1}{3} \times \frac{1}{7}$ 

Base utilisée	LCR	2 <sup>2</sup>	2 <sup>8</sup>	$2^{16}$	$2^{32}$
Nombre de chiffres calculés	6400	3200	800	400	200
Temps de calcul (s)	0.028	16.96	1.412	1.224	1.768

▶ Calcul de e-2

<del></del>						
Base utilisée	LCR	10	32	64	100	2 <sup>10</sup>
Nombre de chiffres calculés	300	90	60	50	45	30
Temps de calcul (s)	2.3	19.88	13.60	1.516	3.420	604

## Perspectives

- ► Amélioration de la multiplication
- Généralisation du type des chiffres et des nombres utilisés pour les calculs intermédiaires
- Calcul des séries formelles
- ► Calcul de l'inverse :  $\frac{1}{x} = \frac{1}{1 (1 x)} = \sum_{i=0}^{\infty} (1 x)^i$
- Calcul de fonctions analytiques

